

Guide pratique du Centre Adeps de Blocry Louvain la Neuve

1. Renseignements généraux

1.1. Contact

- Tel : 010/45 10 41
- Courriel : adeps.lln@cfwb.be

1.2. Accès au centre

- **Adresse** : Centre Adeps de Blocry
1348 Louvain la Neuve
Place des Sports 3
- **En train** : Gare d'Ottignies : correspondance pour Louvain la Neuve
- **En bus** : Arrêt de bus TEC à 200m du Centre Adeps
- **N'hésitez plus à venir à vélo !**
Il existe désormais un parking grillagé destiné à garer en toute sécurité les vélos des stagiaires ADEPS à l'entrée du Blocry.

2. Organisation du stage

2.1. Horaire type d'une journée

09h00 à 12h00 - Activités sportives ou activités scientifiques en alternance.

10h30 : break (prévoir une collation)

12h00 à 13h00 - Repas (pique-nique et boissons à prévoir) et temps libre surveillés

13h00 à 16h00 - Activités sportives ou activités scientifiques en alternance.

14h30 : break (prévoir une collation)

16h : départ, rendez-vous aux vestiaires ou à la garderie

Organisation de la semaine

L'accueil des stagiaires le premier jour se déroule à partir de 8h30 :

Pour les enfants de 3 à 5ans, dans une classe du centre ADEPS

Pour les plus grands, dès 6 ans, aux vestiaires du centre sportif de Blocry.

Les autres jours, les rendez-vous sont aux mêmes endroits tant pour le début de la journée (à 9h) que pour la fin de la journée (à 16h).

Une garderie est organisée de 8h00 à 9h00 et de 16h00 à 18h00

Les enfants sont divisés en deux groupes d'âges :

Les stagiaires d'éveil à la motricité et de multisports 5 ans sont accueillis pour la garderie du matin et du soir en classe 3, dans le bâtiment ADEPS.

Les plus grands, quant à eux, sont accueillis selon les dispositions qui vous seront transmises, par mail, la semaine qui précède le stage |

2.2. Description du stage

Tu es inscrit.e à un stage **SPORTS et SCIENCES en externat sur le thème «Les p'tits curieux»** au centre Adeps de Blocry

Prérequis

Il n'y a pas de prérequis, ce stage est destiné à la découverte.

Objectifs :

Ce stage est organisé conjointement par l'Adeps et l'Asbl Cap Sciences.

Durant ce stage tu partageras tes journées entre sport et activités scientifiques, par demi-journée. Cap Sciences propose une approche des sciences qui sort des sentiers battus pour aller à la rencontre des plus jeunes. Les ateliers s'articulent autour d'expériences amusantes qui t'ouvriront les yeux sur un monde merveilleux, mystérieux et souvent inconnu.

Confronté à des défis scientifiques, tu formuleras des hypothèses, imagineras des procédés pour les vérifier, bricoleras tes propres inventions, ... tout cela sous l'œil attentif de vrais scientifiques !

Contenu :

Embarquez pour une aventure interstellaire unique ! En compagnie de Maxwell, un extra-terrestre espiègle, les enfants partiront en mission pour sauver la planète imaginaire Plexus des machinations du vilain Wheeler. Tout au long de la semaine, ils relèveront des défis scientifiques passionnants : identifier des empreintes mystérieuses, réparer des machines, et même créer leurs propres amulettes protectrices phosphorescentes ! Chaque jour apportera son lot d'énigmes et d'expériences, de la découverte de minéraux en passant par la programmation d'un robot et la fabrication d'un fluide non-newtonien. Prêts à explorer des territoires enchantés et à affronter le repaire de Wheeler pour sauver Plexus ? Ce stage ludique est une invitation à développer la créativité et l'esprit scientifique dans un univers fascinant. Rejoignez les "p'tits curieux" et laissez la magie de la science opérer !

Comment ? Par des ateliers scientifiques et ludiques, des expériences variées et inoffensives et en manipulant du matériel de laboratoire.

Durant les périodes de sport, tu pratiqueras des activités variées : rollers, natation, sports collectifs, trampoline, sports de combat, athlétisme, vélo, sports raquettes,...

3. Que faut-il emporter ?

- Carte d'identité
- Carnet de route filière PROgression
- pic-nic et une gourde à remplir à la fontaine
- 2 collations saines
- Une casquette

3.1. Équipement sportif

|